Calculus

1. 函数与极限
   1. 函数
      1. 函数概念
         1. 邻域：开区间 称为以为心，以为半径的邻域，简称为的邻域。若不需要指明半径时，记作，称为的某邻域
         2. 空心邻域：称为以为心，以为半径的空心邻域
      2. 具有某些特性的函数
         1. 奇函数与偶函数
         2. 周期函数
         3. 单调函数
         4. 有界集、确界原理
         5. 有界函数、无界函数
            1. 设f为定义在D上的函数，若存在常速M(N)，对每一个，都有，则称f为D上的有上/下界，则任何大/小于M(N)的数也是f在D上的上（下）界
            2. 设f为定义在D上的函数，若存在常数，使得对每一个，都有，则称f为D上的有界函数
   2. 数列极限
      1. 数列极限的概念 定义：设是一个数列，a是一个确定的常数，若对任意给定的正数，总存在一个正整数N，使得当时，都有，则称数列的极限是a，或者说数列收敛到a，记作。即，，当n>N时，都有，则。
      2. 收敛函数的性质
         1. 唯一性：若数列的极限存在，则极限值是唯一的
         2. 有界性：若数列收敛，则为有界函数，即存在某正常数M，使得对一切正整数n，都有
            1. 推论：若数列无界，则数列发散
         3. 设，则存在N，当n>N时（即n充分大时），都有
            1. 推论：保号性 若，则对于满足的任何常数，存在常数，当时，都有
         4. 不等式：若，且存在，当时，都有，则
         5. 数列极限的四则运算：数列极限的四则运算前提是两个数列的极限存在，并可把数列极限推广到有限项极限的四则运算，但数列极限的运算法则不能推广到无限项
      3. 数列极限存在的准则
         1. 夹逼定理：设，为收敛数列，且，若存在，当时，都有，则数列收敛，且
         2. 数列收敛的充要条件是的任一子列都收敛且极限相等
         3. 数列发散的充要条件是中有两个子数列极限存在但不相等，或有一个子数列极限不存在
         4. 单调有界定理：若数列递增/递减有上界/下界，则数列收敛，即单调有界数列必有极限
   3. 函数极限
      1. 函数极限的概念
         1. 自变量时f(x)的极限
            1. 定义：设函数f(x)在上有定义，若存在常数A，对任给，存在X>0，当x>X时，都有，则称数A为函数f(x)当时的极限。
            2. 的充要条件是
         2. 自变量时f(x)的极限
            1. 右极限：设f(x)在的某右领域有定义，若存在一个确定常数A，任给，总存在，使得当时，都有，则称A为f(x)当时的右极限，记作或或
            2. 左极限同理
            3. 充要条件是和
            4. 函数f(x)能否与某一常数无限接近，与函数在处是否有定义，或与函数值是多少都没有关系，只要在的某一空心邻域内考虑就行了。极限是考虑一种变化趋势，因此永远也无法到达，如果达到了x那么就停止了，所以极限只要考虑x的空心邻域，不用考虑x处有无定义或等于多少。
      2. 函数极限的性质
         1. 唯一性：若极限存在，则它只有一个极限
         2. 局部有界性：若极限存在，则存在的某个空心领域，使f(x)在内有界
         3. 局部保号性：若，则对任何常数，存在的某空心领域，使得对一切，都有
         4. 不等式：若，且存在的某空心领域，使得对一切，都有，则
         5. 函数极限的四则运算
         6. 复合函数的极限：设，若，且存在的某邻域，当，，则
      3. 函数极限存在的准则
         1. 夹逼定理
         2. Heine 海涅定理/归结原则
            1. 极限不存在的充要条件
      4. 无穷小量、无穷大量、阶的比较
         1. 有界量：若存在的空心领域，f(x)在内有界，则称f(x)当时是有界量
         2. 无穷小量：若，则称f(x)是当时的无穷小量，其中可以是常数，也可以是。无穷小量不是很小的量，而是一类特殊的以0为极限的变量，它依赖与某个无限变化过程，属于极限存在
            1. 无穷小性质

有限多个无穷小量之和仍是无穷小量（无限个无穷小量之和不一定是无穷小量）

有限多个无穷小量之积仍是无穷小量

无穷小量与有界量之积仍是无穷小量

* + - 1. 无穷大量：设f(x)在的某邻域内有定义，任给M>0，总存在，当时，都有，则称f(x)是当时的无穷大量，记作。无穷大量属于极限不存在。我们指极限存在，指的是趋于实数的极限，不是一个数，与趋于实数的极限有着本质区别。
      2. 关系：取极限时，无穷大量和无穷小量互为倒数
      3. 无穷小/大量阶的比较 设
         1. 高阶无穷小/大：，记作
         2. 同阶无穷小/大：，记作
         3. 等价无穷小/大：，记作
         4. 特别地，若时，则称f(x)当时是的k阶无穷小/大量
    1. 两个重要极限
       1. 一些文字和图片的手机截图

          描述已自动生成
       2. 文本, 信件

          描述已自动生成
       3. 等价量替换定理：若，则。在求函数极限时，分子、分母中的因式可用它们的简单的等价量来替换，以便进行化简，但替换以后的函数极限要存在或为无穷大。分子、分母中进行加减的项不能替换，应分解因式，用因式来替换。
  1. 函数的连续性
     1. 函数连续的概念
        1. 定义
           1. 若f(x)在的某邻域内有定义，且，则称函数y=f(x)在点处连续。若f(x)在区间X（可以是开区间、闭区间、半开半闭区间）上处处连续，则称其为连续曲线
           2. 或者若f(x)在的某邻域内有定义且（之后证连续和可导关系的时候要用）
        2. 函数在点处极限存在与函数在点连续的区别是：函数极限存在与f(x)在处是否有定义无关；函数连续不仅要求f(x)在有定义，且函数极限等于
        3. 函数连续的充分必要条件是f(x)在处既左连续又右连续
        4. Discontinuity 间断
           1. 第一类间断点：左右极限都存在

可去间断点：若，而f(x)在处灭有定义或有定义但，则称为f(x)的可去间断点。只需补充定义或改变f在处的函数值，可使函数在点处连续。图示

描述已自动生成

* + - * 1. 跳跃间断点：若是，但，则称为函数f(x)的跳跃间断点，称为跳跃度图示

           描述已自动生成
        2. 第二类间断点：左右极限至少有一个不存在，如迪利克雷函数在定义域上处处不连续
    1. 连续函数的局部性质：局部有界性、局部保号性、不等式性质等与极限性质一致
       1. 连续函数的四则运算
       2. 复合函数的连续性：若在点处连续，在处连续，则在处也连续，且
    2. 闭区间上连续函数的性质
       1. 最大值最小值定理：若f(x)在闭区间[a,b]上连续，则f(x)在[a,b]上一定能取到最大值与最小值，即存在，使得对一切，都有 图示

          描述已自动生成
          1. 推论：若f(x)在闭区间[a,b]上连续，则f(x)在[a,b]上有界
       2. 根的存在定理或零值点定理：若函数在闭区间[a,b]上连续，且，则至少存在一点，使图示

          描述已自动生成
          1. 推论：Intermidiate value theorem 介值定理：若函数f(x)在闭区间[a,b]上连续，且，若c为介于之间的任何实数，则在(a,b)内至少存在一点，使
    3. 初等函数在其定义域区间上的连续性
       1. 所有基本初等函数和由其通过有限次四则运算和复合而成的初等函数都是连续函数
  1. 重要等价无穷小
  2. 求极限的方法
     1. 极限的有理运算（需要极限都存在）
     2. 等价量替换：只能替换因式乘除
     3. 洛必达法则
     4. 泰勒展开/麦克劳林展开
     5. 夹逼准则
     6. 柯西收敛准则
     7. 单调有界定理
     8. 积分定义反求

1. 导数与微分
   1. 导数
      1. 导数的概念：要求出函数值增量与相应的自变量增量之比（这个比值称为差商）当自变量增量趋于0时的极限
         1. 导数的定义：设导数y=f(x)在点的某邻域内有定义，若极限存在，则称f(x)在点可导，并称此极限值为f(x)在点处的导数（或微商），记作或或或，即。若极限不存在，则称寒素y=f(x)在点不可导
            1. 几何意义：若f(x)在点可导，则表示曲线y=f(x)在点处切线的斜率

切线方程为

法线方程为

* + - * 1. 左导右导：设f(x)在点的左邻域内有定义，若极限存在，则称f(x)在点左可导，此极限值称为f(x)在点的左导数，记作。右导同理。

可导的充要条件是左右导数存在且相等，反例为图示

描述已自动生成

* + - 1. 可导与连续的概念关系：可导的必要条件：可导一定连续，连续不一定可导，反例为
    1. 导数的基本公式与运算法则
       1. 基本初等函数的导数

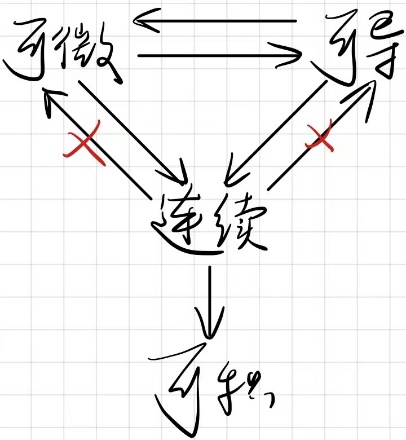
          2. 时x=0处不可导
       2. 导数的四则运算
          1. 四则运算
          2. 引申三角函数求导

双曲正弦：

双曲余弦：

双曲正切：

双曲余切：

* + - 1. 反函数的求导法则：
      2. 复合函数的求导法则：链式法则 或
    1. 隐函数的导数
    2. 高阶导数
       1. 基本初等函数的高阶导数
          1. :
          2. :
          3. : ; :
          4. :
       2. 高阶导数的运算法则
          1. 莱布尼兹公式：
  1. 微分
     1. 微分的概念
        1. 微分的概念：设y=f(x)在x的某邻域U(x)内有定义，若可表示为，其中A是与无关的常量，则称y=f(x)在点x处可微。是的线性主部，并称其为y=f(x)在点x处的微分，记为dy，即
        2. 可微与可导的关系：函数y=f(x)在点x可微的充要条件是函数y=f(x)在点x处可导，且
     2. 微分的基本性质
        1. 微分四则运算和导数一样
        2. 一阶微分形式不变性：一阶微分和链式法则等价
        3. 求参数式函数的导数
           1. 一阶导
           2. 二阶导
        4. 极坐标方程确定函数的导数
     3. 近似计算与误差估计
        1. 近似计算
        2. 误差估计
     4. 高阶微分
  2. 一元函数可微、可导、连续的关系

1. 微分中值定理及导数的应用：导数是函数的局部性质，通过微分中值定理由函数的局部性质推断函数整体性质
   1. Mean value theorem/Mittelwertsatz der Differentialrechnung/微分中值定理
      1. Fermat’s theorem (Interior extremum theorem)/费马定理、最大（小）值
         1. 最大最小值定义：若存在的某邻域，使得对一切，都有，则称为极大值/极小值，称为极大/小值点。极大值、极小值统称为极值，极大值点、极小值点统称为极值点
         2. 费马定理：设f(x)在点处取到极值，且存在，则。点称为驻点或稳定点
      2. Rolle’s theorem/Satz von Rolle/罗尔定理：加什么条件，使：
         1. 定理：设f(x)在闭区间[a,b]上满足下列三个条件：1. 2. 3.。则至少存在，使
            1. 推论：方程的的两个不同实根之间，必存在方程的一个根
         2. 几何意义
      3. Lagrange theorem/拉格朗日中值定理、函数的单调区间一点
         1. 定理：若f(x)在闭区间[a,b]上满足下列条件 1.，2.，则至少存在一点，使。 的准确值一般是不知道的，
         2. 几何意义：闭区间[a,b]的连续曲线y=f(x)上处处具有不平行于y轴的切线，则在该曲线上至少存在一点C，使该点切线平行于曲线两端点的连线图片包含 白板, 风筝, 飞行, 空气

            描述已自动生成
      4. Cauchy’s mean value theorem柯西中值定理：和拉格朗日定理相似，只是函数用参数方程的形式给出。设f(x)，g(x)在闭区间[a,b]上满足下列条件1.，2.，3.，则至少存在一点，使
      5. 函数的单调区间与极值
         1. 单调区间定理：通过拉格朗日中值定理证出
         2. 函数极值的判定
            1. 极值的第一充分条件
            2. 极值的第二充分条件：若是f(x)的驻点（即），存在且不等于0，则当时，为极小值，时，为极大值
   2. 未定式的极限
      1. 0/0型未定式的极限
      2. 型未定式的极限同理
      3. 其他类型未定式的极限可通过适当恒等变形化成0/0或后再使用洛必达法则
   3. Taylor’s theorem 泰勒定理及应用
      1. 泰勒定理：本质是利用函数某点的各阶导数信息来近似该点及其附近的函数值
         1. 来源：多项式函数是各类函数中最简单的一类，因为它只需用到四则运算，从而使我们想到能否用多项式来近似表达一般函数，实际上这是近似计算理论分析的一个重要内容
         2. 定理：设函数f(x)在区间I上存在n+1阶导数，，任给，且，有，其中是介于及x之间的某一点。称为n次泰勒多项式
            1. 用柯西中值定理证明
            2. 可用近似表达函数f(x)，误差为拉格朗日余项
            3. 若称为麦克劳林公式
      2. 几个常用函数的麦克劳林公式
      3. Peano remainder 带有佩亚诺余项的泰勒公式
      4. 泰勒公式的应用
         1. 计算函数的近似值
         2. 用多项式逼近函数
         3. 证明在某种条件下的存在性
         4. 证明某些不等式
   4. 函数图形的凹凸性与拐点（欧美的凹凸性定义和国内教材相反）
      1. 凹凸性：设f(x)在(a,b)内可导，且曲线y=f(x)都在曲线上任意一点切线的上方，则称曲线在该区间内是凹的；如果曲线都在曲线上任意一点切线的下方，则称该区间是凸的 图片包含 游戏机, 鸟

         描述已自动生成
      2. 曲线凹凸的判定定理：为凹，为凸
      3. 凹凸的分界点称为拐点或变凹点图示

         中度可信度描述已自动生成
         1. 拐点的必要条件：若是拐点，则，反之不成立
         2. 拐点的充分条件：f(x)在的邻域内存在二阶导，且两侧的二阶导异号
      4. 若曲线f(x)在区间(a,b)内凹（凸），则任给都有（）
   5. 函数图形的描绘
      1. Asymptotic line 曲线的渐近线：曲线y=f(x)上的动点M(x,y)，当它沿着曲线无限原理原点时，点M到直线L上的距离d趋向于0，则称直线L是曲线y=f(x)当时的渐近线
         1. 斜渐近线/水平渐近线 ，若时则为水平渐近线图片包含 折线图

            描述已自动生成
         2. 铅锤渐近线
   6. 曲率
      1. 曲率 形状

         描述已自动生成
      2. 曲率圆 白板上的字

         中度可信度描述已自动生成
2. 不定积分
   1. 不定积分的概念
      1. 原函数与不定积分
      2. 基本积分
      3. 不定积分的性质
         1. or
         2. or
         3. 若f(x) g(x)的原函数都存在，则
            1. 推论：线性运算法则：
   2. 不定积分的几种基本方法
      1. 凑微分法（第一换元法）
      2. 变量代换法（第二换元法）：当含有如下形式的无理函数，而且不能用凑微分法时，可采取变量代换去根号
         1. 时令
         2. 时令
         3. 时令
         4. 时令，即
      3. 分部积分法 口诀：先积后导或者采用表格法
         1. 令
         2. 令
         3. 令
         4. 令
         5. ,
   3. 某些特殊类型函数的不定积分：能用前面的一般方法就用一般方法
      1. 有理函数的不定积分
         1. 有理假分式可以用分式长除法化成有理真分式
         2. 根据高等代数知识，任何有理真分式都可以表示为若干个简单分式之和，最终都可以拆成以下两种积分的和形式
      2. 三角函数有理式的不定积分
         1. 万能公式：
         2. ，其中m，n中至少有一个是奇数（另外一个数可以是任何一个实数），对这类积分，把奇次幂的三角函数，分离出一次幂，用凑微分求出原函数
         3. ，其中m，n均是偶数或零，计算这类不定积分主要利用三列三角恒等式等式降幂
      3. 某些无理函数的不定积分
   4. 一些无法用初等函数表示的可积积分
      1. 三角函数类
      2. 高斯类 ，特别当时，
      3. 指数和对数的分式型
      4. 根式类型（椭圆和超几何）
      5. 其他类型
3. 定积分及其应用
   1. 定积分的概念
      1. 定积分的定义 图示

         描述已自动生成
         1. 分割：相应地把闭区间[a,b]分成n个小区间
         2. 近似：
         3. 求和：
         4. 取极限
         5. 定积分的说法称为黎曼积分
      2. 可积函数类
         1. 可积的必要条件：若函数f(x)在闭区间[a,b]上可积，则f(x)在[a,b]上有界
   2. 定积分的性质和基本定理
      1. 定积分的基本性质
         1. 线性运算法则：
         2. 对区间的可加性：
         3. 若f(x), g(x)可积且，则
         4. 若f(x)在[a,b]上可积，，则
         5. 积分中值定理 门上的瓷砖

            中度可信度描述已自动生成
            1. 定理：若f(x)在闭区间[a,b]上连续，则至少存在一点，使
            2. 几何意义：为f(x)在[a,b]上的平均值
      2. 微积分学基本定理
         1. 变上限函数 ：随着x的变化，是在不断从a到x变化的，而t只是避免混淆，所以本质上是x的函数
         2. 对变上限函数的求导：
         3. 变上限求导定理/微积分学基本原理：若f(x)在[a,b]上连续，则可导且
            1. 推论：若函数f(x)在某区间I上连续，则在此区间上f(x)的原函数一定存在，原函数的一般表达式可写成，求不出来是计算方法的问题。如果原函数是初等函数一般是可求的，如果不是初等函数要用级数来求。
         4. Newton-Leibniz Formula/牛顿-莱布尼茨公式
   3. 定积分的计算方法
      1. 基本定积分计算方法
         1. 换元法：上限对上限，下限对下限
         2. 定积分的分部积分法
      2. 简化定积分计算方法
         1. 关于原点对称区间上函数的定积分：
            1. 推论：不管是偶函数、奇函数还是非奇非偶都有\
         2. 周期函数的定积分
         3. 在上的积分 ，根据第二条性质可得
         4. 灵活运用变量代换计算定积分
   4. 定积分的应用
      1. 平面图形面积
         1. 白板上的字

            中度可信度描述已自动生成
         2. 白板上的字

            低可信度描述已自动生成
         3. 白板上的字

            中度可信度描述已自动生成
         4. 图示

            描述已自动生成
      2. 立体及旋转体体积
         1. 立体的体积 篮球框

            描述已自动生成
         2. 旋转体的体积
            1. 绕x轴旋转： 白板上的涂鸦

               中度可信度描述已自动生成
            2. 绕y轴旋转： 图示

               描述已自动生成
      3. 微元法及应用
         1. 曲边扇形（连续曲线）
            1. 曲边扇形（连续曲线）的面积 图示

               中度可信度描述已自动生成
            2. 连续曲线的弧长 （先求导再平方） 图示

               描述已自动生成

弧长微分公式

* + - * 1. 极坐标与直角坐标的转换

互换条件：极点和原点重合，极轴作x轴正向，两种坐标系的长度单位一致

互换公式

已知求x、y

已知x、y求

* + 1. 定积分在物理中的应用
    2. 定积分在经济中的应用
  1. 反常积分
     1. 无穷区间上的反常积分/第一类反常（广义）函数 ： 指的不是取时的积分，而是求极限的意思图示

        中度可信度描述已自动生成
     2. 无界函数的反常积分/第二类反常（广义）函数 b称为瑕点图示

        描述已自动生成
     3. 反常积分收敛性的判别法
        1. 无穷区间上反常积分收敛性的判别法
           1. 比较判别法
           2. 绝对收敛准则：设函数再上连续，若积分收敛，则收敛
        2. 无界函数的反常积分收敛性的判别法
     4. (Gamma)函数
        1. 定义：函数既是第一类反常积分也是第二类反常积分
        2. 性质：
           1. 证明：
           2. 意义：当s为正整数n，函数是阶乘的自然推广，即
        3. 定义域的延拓：，定义域为除去0与负整数以外的全部实数
        4. 白板上的文字

           低可信度描述已自动生成
        5. 余元公式
  2. 定积分的近似计算
     1. 矩形法
     2. 梯形法
     3. 抛物线法

1. 矢量代数与空间解析几何
   1. 空间直角坐标系与矢量的坐标表示式
      1. 空间两点间距离
      2. 矢量的坐标表达式 或

         2. 矢量a与xyz轴正向的夹角分别记为，称为a的方向角，称称为矢量a的方向余弦
      3. 线段的定比m/n分割： 得到分点坐标
   2. 两矢量的数量积与矢量积
      1. 数量积/内积/点乘
         1. 坐标表达式
         2. 运算规律
            1. 交换律
            2. 结合律
            3. 分配律
         3. 性质
            1. 两矢量a、b相互垂直的充分必要条件是它们的数量积等于零，即
            2. 几何意义：b在a方向上的投影
      2. 矢量积/外积/叉乘，方向遵从右手定则
         1. 坐标表达式
         2. 运算规律
            1. 结合律
            2. 分配律
         3. 性质
            1. 两矢量a、b互相平行的充分必要条件是，它们的矢量积等于零矢量，即
            2. 几何意义：由a、b为邻边构成的平行四边形的面积
   3. 矢量的混合积与二重矢积
      1. 三矢量的混合积
         1. 表达式
         2. 三矢量a、b、c共面的充分必要条件是它们的混合积
         3. 性质
            1. 几何意义：若混合积不为零，则其为平行六面体的体积
            2. 顺次轮换混合积中三个矢量，所得混合积不变
            3. 任意对调混合积中两矢量的位置所得混合积的绝对值不变，但符号相反
      2. 三矢量的二重矢积
   4. 平面与直线方程
      1. 平面及平面方程
         1. 平面的方程表示
            1. 点法式

条件：已知一平面过点，且垂直于非零矢量

方程

* + - * 1. 一般式

方程：

特殊情况

平面过原点 D=0

平面平行于坐标轴 图示

描述已自动生成

法矢量垂直于Oz轴，平面平行于Oz轴，此时法矢量没有k，所以

法矢量垂直于Ox轴，平面平行于Ox轴，

法矢量垂直于Oy轴，平面平行于Oy轴，

平面通过坐标轴：即平面平行于坐标轴且通过原点

平面平行于坐标平面

平面平行于Oyz平面，此时，没有了，

平面平行于Oxz平面，

平面平行于Oxy平面，

平面与坐标平面重合

* + - * 1. 截距式 设，可化简为
      1. 两平面的夹角及点到平面的距离
         1. 两平面的夹角（二面角）图示

            中度可信度描述已自动生成
         2. 点到平面的距离
    1. 空间直线方程
       1. 直线的方程表示
          1. 点向式
          2. 参数式
          3. 两点式
          4. 一般式
       2. 点、直线、平面间的相互位置关系
          1. 两直线的夹角
          2. 直线与平面的夹角图示

             描述已自动生成
          3. 点到直线的距离：l上任取一点 图示

             描述已自动生成
          4. 直线在平面上的投影直线方程：做过直线与平面垂直的辅助平面，辅助平面与平面的交线即为投影直线方程白板上的文字

             中度可信度描述已自动生成
          5. 两异面直线的距离 图片包含 游戏机, 天线, 物体

             描述已自动生成
    2. 平面束方程 ：墙上挂着一幅画

       低可信度描述已自动生成通过一已知直线L的平面有无穷多个，这无穷多个平面的集合就叫做过直线L的平面束，其中直线L称为平面束的轴。平面束方程： 注意：通过表示可以简化运算，但要注意的情况，即平面的情况
  1. 曲面方程与空间曲线方程
     1. 曲面方程
        1. 球面方程及曲面方程概念
        2. 柱面方程
           1. 由一条动直线L沿一定曲线平行移动所形成的曲面，称为柱面，并称动直线L为该柱面的母线，称定曲线为该柱面的准线白板上的文字

              中度可信度描述已自动生成
           2. 母线平行于Oz轴的柱面方程：设为柱面上任一点，过点M的母线与准线交与点，由于，所以
        3. 锥面方程
           1. 过空间一定点O的动直线L，沿空间曲线（不过定点O）移动所生成的曲面称为锥面，其中动直线L称为该锥面的母线，曲线称为该锥面的准线，定点O称为该锥面的顶点图片包含 折线图

              描述已自动生成
        4. 旋转曲面方程图示

           描述已自动生成
           1. Oyz平面上的曲线绕Oz轴旋转
           2. Oyz平面上的曲线绕Oy轴旋转
     2. 空间曲线方程
        1. 用两曲面交线表示的空间曲线
        2. 用参数方程表示的空间曲线
        3. 空间曲线在坐标平面上的投影
  2. 二次曲面
     1. 平面截割法：采用一系列平行于坐标平面的平面来截割曲面，从而得到平面与曲面一系列的交线（平面截口），通过分析这些截口的性质来认识曲面的形状
     2. Ellipsoid 椭球面 用平面截割
     3. Elliptical paraboloid 椭圆抛物面
        1. 用截割
        2. 图示

           中度可信度描述已自动生成
     4. Quadric conical surface 二次锥面
        1. 用截割
        2. 白板上画着卡通图案

           低可信度描述已自动生成
     5. Paraboloid 双曲抛物面（马鞍面）
        1. 用截割
        2. 图示, 工程绘图

           描述已自动生成
     6. Hyperboloid 单叶双曲面
        1. 图表

           描述已自动生成
     7. Hyperboloid of 2 sheets 双叶双曲面
        1. 图示

           描述已自动生成

1. 多元函数微分学
   1. 多元函数的极限与连续性
      1. 多元函数的概念
      2. 平面点集
         1. 点的关系
            1. 内点：若存在点的某一邻域，使得，则称点是点集E的内点。E的全体内点构成的集合称为E的内部，记作int E
            2. 外点：若在点的某一邻域，使得，则称点的点集E的外点，显然
            3. 边界点：若在点的任一邻域内既含有属于E的点又含有不属于E的点，则称点是点集E的界点。E的全体边界点构成E的边界，记作
         2. 点集分类
            1. 开集：若平面点集E中的每一点都是E的内点，即int E=E，则称E为开集
            2. 闭集：若平面点集E的余集是开集，则称E为闭集
            3. 若E中任意两点之间都可用一条完全含于E的有限条折现（由有线条直线段连接而成的折线）相连接，则称E具有连通性，若E既是开集由具有连通性，则称E为开域。开域连同其边界所构成的点集称为闭域
      3. 二元函数的极限与连续
         1. 极限
            1. 二重极限：设二元函数在点的某邻域内有意义，若存在常数A，，当（即时，都有，则称A是函数当点趋于点时的极限，记作或或
            2. 二重极限值与点趋于点的方式无关，不论P以什么方法和路径趋向，都会得到相同的极限值许多鸟在飞

               低可信度描述已自动生成
            3. 定理：若累次极限，和二重极限都存在，则三者相等（归结原理），

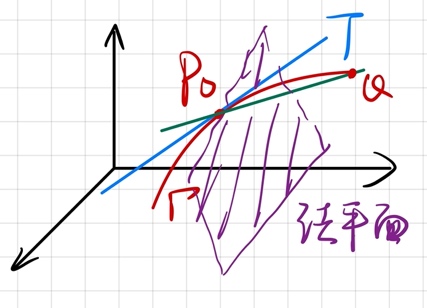
若两个累次极限存在但不相等，则二重极限不存在；两个累次极限存在并相等无法推出二重极限的存在

* + - 1. 连续：若在点的某邻域内有意义，且，则称函数f(P)在点处连续。记为函数的全增量，则二元函数连续的定义可改写为
         1. 定义：为函数（值）对x的偏增量；为函数（值）对y的偏增量
  1. 偏导数与全微分
     1. 偏导数
        1. 定义：设函数在点的某邻域内有定义，若极限存在，则称该极限值为函数在点处关于x的偏导数，记为或或。Y的偏导数同理
        2. 计算
        3. 几何意义：表示曲面与平面的交线存在点处的切线对Ox轴的斜率 图示, 工程绘图

           描述已自动生成
        4. 高阶偏导数
           1. 称为二阶混合偏导
           2. 若函数的二阶偏导（函数）都在点处连续，则

构造函数连续使用四次Lagrange中值定理证明

该定理对全微分方程以及第二类曲线积分有着重要运用

* + 1. 全微分
       1. 若二元函数在点处的全增量可以表示为，其中A，B与变量x,y的增量无关，而仅与x,y有关，则称函数在点处可微。其中称为函数在点处的全微分，记作dz，即
       2. 由可微的定义可知：若在点处可微，则在点处连续，反之不成立
       3. 可微的必要条件：若在点处可微，则在点处的两个偏导数都存在，且，反之不成立
       4. 可微的充分条件：若函数的偏导数在点处连续，则函数在点处可微
  1. 复合函数微分法
     1. 复合函数的偏导数 若，则有
     2. 复合函数的全微分：假设：其全微分为
  2. 隐函数的偏导数
     1. 隐函数的偏导数
        1. 方程确定，将z代入F得到，对x求偏导有，解得；对y求偏导有，解得
        2. 隐函数组的偏导数，设方程组，确定隐函数组。两边对x求偏导可得， 称为二阶Jacobian行列式，可以用来证明二重积分中直角坐标系向极坐标系转换的问题。隐函数组的意义就是用以u和v这两个新的基向量来表示x和y，即坐标变换。
     2. Jacobian矩阵
        1. Jacobian矩阵的意义：进行坐标转换。假如在坐标系中有一向量r，要用空间中一组新的基向量来描述目前用基向量组表示的向量r，那么就要进行坐标转换，即。此时函数的三重积分公式会转换成，注意体积微元dV是不同的。那么该如何计算体积微元呢？可以用微元法，偏微分近似于线性主部，即体积微元就等于，而体积等于混合积，即,，是一种缩写形式，称为Jacobian行列式，因此三元坐标转换公式就可以写成
        2. 设n元函数组每个对每个自变量都存在偏导数，则其n阶雅可比行列式：，之后的二重积分直角坐标系转换为极坐标，三重积分转换为极坐标或球坐标都是一般曲线坐标变换的特殊形式
     3. 反函数组的偏导数
  3. 场的方向导数与梯度
     1. 场的概念
     2. 场的方向导数
        1. 定义：设数量场三元函数u在点的某领域内有定义，l为从点出发的射线，为l上且含于内的任一点，以表示P与两点的距离，若极限存在，则称此极限为函数u在点沿方向l的方向导数，记作
        2. 定理：若函数u在点处可微，则u在点处任一方向的方向导数都存在为
        3. 推导：设三维空间中任意一点，三维空间中任意两点距离为，并且任一点的单位方向矢量，那么该点沿任一方向的导数根据定义为
     3. Gradient 梯度
        1. 定义：矢量 （向量微分算子称为Nabla算子或Hamilton算子）
        2. 与方向导数的关系：
           1. 当u在点可微时，当时，方向导数取到最大值，也就是说u在点的梯度方向是u值增长得最快的方向
           2. 当时，的方向与梯度方向相反，方向导数最小
           3. 当时，方向导数为0
     4. 理解：二维及高维平面的导数/偏导数都是沿着坐标轴方向的，但三维空间/高维空间中经过一定点有无数路径和方向，因此不能通过导数来确定，而要通过可从任意方向逼近的方向导数来确定。如果只问曲面上的一个点的导数是没有意义的，而应该问这个点沿着某个方向的导数（即方向导数）是多少。而在所有的方向导数中，空间方程沿着梯度方向的变化率最大，即梯度方向是函数增加最快的方向。
  4. 多元函数的极值及应用
     1. 多元函数的泰勒公式：若函数f在点的某邻域内有直到n+1阶的连续偏导数，则对内任一点，存在，使得 称为二元函数f在点处的n阶泰勒公式
     2. 多元函数的极值
        1. 极值的必要条件：若函数f在点存在偏导数且在点处取极值，则有，若满足该关系，则称其为f的稳定点或驻点
        2. 极值的充分条件：黑森矩阵正定。设函数在点的某领域内连续，且有二阶连续偏导数，如果，设：
           1. 当时，一定为极值，并且当A或C>0时，为极小值；当A或C<0时，为极大值
           2. 当时，不是极值
           3. 当时，无法判定是否为极值
        3. 多元函数的有界闭区域上的条件极值与拉格朗日乘数法：通过引进拉格朗日函数， 将有约束 条件的极值问题（往往难以求解）化为普通的无条件的极值问题
  5. 偏导数在几何上的应用
     1. 矢值函数的微分法
     2. 空间曲线的切线与法平面：设空间曲线的参数方程为
        1. 切线
        2. 法平面
     3. 空间曲面的切平面与法线：图片包含 折线图

        描述已自动生成设曲面方程为
        1. 切平面
        2. 法线

1. 多元函数积分学
   1. 二重积分的概念
      1. 引入
         1. 曲顶柱体的体积白板上的文字

            描述已自动生成
         2. 非均质薄片的质量图示

            低可信度描述已自动生成
      2. 二重积分的概念：，二重积分又称为函数在上的黎曼积分，若这个积分存在，称函数在黎曼可积，或简称可积
      3. 二重积分的性质
   2. 二重积分的计算
      1. 在直角坐标系中计算白板上的文字

         描述已自动生成
         1. x-型区域与y-型区域
            1. x型区域：若垂直于x轴的直线至多与区域D的边界交与两点（垂直x轴的边界除外）白板上的字

               中度可信度描述已自动生成
            2. y型区域：若垂直于y轴的直线至多与区域D的边界交与两点（垂直于y轴的边界除外）白板上写着字

               中度可信度描述已自动生成
      2. 在极坐标系中计算
         1. 极坐标系下的二重积分公式
            1. 用从隐函数组公式中推导出的二阶雅可比行列式证明
            2. 微分法图表

               描述已自动生成
         2. 型区域分类
            1. 极点O在区域外部，此时有 图片包含 图示

               描述已自动生成
            2. 极点O在区域外部，此时有 图片包含 图示

               描述已自动生成
            3. 极点O在区域外部，此时有 图片包含 衣架, 水, 空气, 站

               描述已自动生成
         3. 也可以把表示为r型区域
         4. 是圆域
            1. 若是由曲线所围成的区域
            2. 若是由曲线所围成的区域
            3. 若是由曲线所围成的区域
            4. 若是由曲线所围成的区域：设，相当于是将极坐标系的原点平移到圆心变成了第一种情况
      3. 在一般曲线坐标中计算
      4. 广义极坐标转换（椭圆等）：令，有
   3. 三重积分
      1. 三重积分的概念
      2. 在直角坐标中计算
         1. 投影法
         2. 截割法：当仅是z的表达式，而的面积又容易计算时，可使用这种方法
      3. 在柱面坐标系中计算：令 则
      4. 在球面坐标系中计算
         1. 三阶Jacobian行列式
         2. 转换公式：令，则 参数的范围为
      5. 在一般曲面坐标系中计算
   4. 第一类曲线积分与第一类曲面积分
      1. 第一类曲线积分
         1. 定义：设函数是定义在以A、B为端点的空间光滑曲线上的有界函数，在曲线上任意取点，将曲线分成n个部分，记弧上任取一点，作he ，记，当时，若上述和式的极限存在，且次极限值与曲线的分发及点的取法无关，则称此极限值为函数沿曲线的第一类曲线积分，记作 图示

            描述已自动生成
         2. 定理：若在光滑曲线上连续，则在上可积，反之不成立
         3. 物理意义：若存在且则表示密度曲线段的质量M。就是平面上的弧长
         4. 分类
            1. 平面第一类曲线

若曲线的方程为，且连续，则

若曲线的方程为，且连续，则

若曲线的方程为，且连续，则

若曲线的方程为，且连续，则

若曲线的方程为，且连续，则

* + - * 1. 空间第一类曲线
    1. 第一类曲面积分
       1. 定义：
       2. 定理：若在有界分片光滑曲面上连续，则在上可积，反之不成立
       3. 物理意义：若存在且，则表示密度曲面块的质量M（与二重积分的联系是二重积分是一个在平面上的曲面积分）
       4. 计算：第二类曲面积分是通过将曲面积分向坐标平面投影转换为对应的二重积分进行计算的*图示

          描述已自动生成*
  1. 点函数积分的概念、性质及应用
     1. 点函数积分的概念：，当时，表示密度为的空间形体的质量M
     2. 点函数积分的性质
     3. 点函数积分的微元法
        1. 前提：求分布再有界闭形体上的一个量Q的值仍用Q表示（，即总量等于部分量之和，因此重心公式不能用微元法，但转动惯量符合可以使用微元法）
        2. 步骤
           1. 选取,*，*的大小仍用表示，把上所求的量表示为
     4. 点函数积分的分类
     5. 点函数积分的应用
        1. 重心：由一般平面上物体重心为
           1. 设密度函数为连续，求空间形体的重心坐标为
           2. 当密度函数为常数时，物体的重心即为物体的形心
        2. 转动惯量：设质点A的质量为m，L为一个定直线，A到L的距离为r，则A对L的转动惯量记为
           1. 由所求的转动惯量分布在上（总量等于部分量之和）

选取，对L的转动惯量设为，，质量，

* + - * 1. 平面

L是x轴时

* + - * 1. 空间

L是x轴时

* + - 1. 引力：设质点A质量为，质点B质量为，求A，B两点间的引力的大小，引力公式为，

1. 第二类曲线积分与第二类曲面积分
   1. 第二类曲线积分
      1. 第二类曲线积分的概念：设是以A，B为端点的光滑曲线，并指定从A到B的曲线方向，在上每一点M处作曲线的单位切矢量，其方向与指定的曲线方向一致，又设。在曲线上上的第一类曲线积分称为函数沿曲线从A到B的第二类曲线积分
      2. 第二类曲线积分的性质
         1. 若有向曲线是由有向曲线首尾衔接而成，则
      3. 第二类曲线积分的计算
      4. Green Formula/Satz von Green/格林公式：格林公式建立了沿封闭曲线的第二类曲线积分与二重积分的关系
         1. 正方向：当在区域D边界上移动时，沿着移动方向看，区域总是在左侧，此时的移动方向称为正方向图片包含 体育, 游戏机

            描述已自动生成
         2. 公式：若函数P、Q在有界闭区域上连续且具有一阶连续偏导数，则，这里为区域D的边界曲线，并取正方向
         3. 区域D在三种情况下的验证
            1. 区域D既是x型区域又是y型区域图示

               描述已自动生成
            2. 区域D是由一条按段光滑闭曲线围城，则用几段光滑曲线将D分成有限个既是x型区域又是y型区域的区域图示

               描述已自动生成
            3. 区域D由几条曲线所围成：由围成的封闭斜线区域不是单连通域，而是复连通域，格林公式的使用不要求区域是单连通域还是复连通域，二者都可以使用，只有路径无关性才需要用到单连通域的条件：图示

               描述已自动生成
      5. 平面曲线积分与路径无关性
         1. 若对于平面区域D内任一封闭曲线，皆可不经过D以外的点，而连续收缩于D中的一点（即曲线D中没有洞），则为平面单连通区域，否则为复连通区域（有洞）
         2. 若是平面单连通区域，若函数P，Q在区域D上连续，且有一阶连续偏导数，则以下四个条件等价（即告知任一一个条件，则可知其余的）
            1. 沿D中任一按段光滑的闭曲线L，有
            2. 对D中任一按段光滑曲线L，曲线积分与路径无关，只与L的起点和终点有关
            3. 是D内某一函数u的全微分，即在D内存在一个二元函数，使，即
            4. 在D内每一点处，有
         3. 格林公式运用
            1. 若计算在封闭分段光滑曲线上的第二类曲线积分，P，Q在以为边界曲线包围的连通区域D上具有连续的偏导数，且，则该积分为0
            2. 若是在某一按段光滑曲线L上的第二类曲线积分，且L的路径比较复杂，如果P，Q在区域D上具有连续的偏导数，，且，则可化为与L起点、终点相同的简单曲线上的第二类曲线积分，比如用折线段或直线段
      6. 格林公式和路径无关的四个等价条件的应用
         1. 求封闭曲线的第二类曲线积分
            1. 若P，Q在包围的区域D上偏导数连续，则，二重积分要便于计算
            2. 包围的区域内部有洞（即P，Q在洞上定义不连续），在洞的外部P，Q偏导连续且，此时若包围相同的洞且之间没有其他的洞，则

徽标

描述已自动生成

证：

定理：设在复联通区域D内，P，Q具有连续的偏导数且，则环绕同一些洞的任何两条闭曲线（取同方向）上的曲线积分都相等

* + - 1. 求非封闭曲线的第二类曲线积分
      2. 求P，Q的原函数
      3. 求全微分方程的通解
      4. 求P，Q表达式里含有代求的字母常数
      5. 第二类曲线积分的Newton-Lebnitz公式
      6. 利用第二类曲线积分求面积
      7. 物理应用
    1. 设在复连通区域D内，P，Q具有连续的偏导数且，则环绕同一些洞的任何两条闭曲线（取同方向）上的曲线积分都相等
  1. 第二类曲面积分
     1. 第二类曲面积分的概念
        1. 定侧曲面
        2. 设S是光滑有界的定侧曲面，记S上每点处沿曲面定侧的单位法线矢量为，又设，其中P，Q，R是定义在S上的有界函数，则函数，在S上的第一类曲面积分称为沿定侧曲面S的第二类曲面积分
     2. 第二类曲面积分的计算
     3. 高斯公式：高斯公式建立了沿空间闭曲面的第二类曲面积分与三重积分的关系
     4. Divergence 散度场
        1. 定义 ，则高斯公式可以改写为或
        2. 物理意义：是流量对体积V的变化率，并称它为在点的流量密度，若，说明在每一单位时间内有一定数量的流体流出这一点，则称这一点为源；相反，若，说明流体在这一点被吸收，则称这点为汇，若在向量场中没一点皆有，则称为无源场
        3. 推论1
        4. 推论2
  2. 斯托克斯公式、空间曲线积分与路径无关性
     1. Stokes foumular/斯托克斯公式建立了沿空间双侧曲面S的积分与沿S的边界曲线L的积分之间的联系（空间第二类曲线积分与空间第二类曲面积分之间的联系）
     2. 空间曲线积分与路径无关性
     3. Curl 旋度场
     4. 势量场
     5. 向量微分算子
  3. 积分总结

1. Series/Reihen/级数
   1. 函数级数的基本概念
      1. 定义：设是一个给定的数列（级数有无穷项，而数列是有穷的），按照数列下标的大小依次相加，得形式上和，这个表达式称为数项级数，简称为级数，记为，称为级数地通项或一般项，级数地前n项和称为级数的第n项部分和或简称部分和。可得到一个数列，若，则称级数收敛，若不存在，则称级数发散。级数就是无穷数列的和式。
      2. 两个重要级数及其收敛性
         1. 几何级数/等比级数
            1. 时，级数收敛
            2. ，级数发散
            3. 发散
            4. 极限存在但不相等，发散
         2. P级数
            1. 时，称为Harmonic series/调和级数，级数发散
            2. 时，级数发散
            3. 时，级数收敛
      3. 数项级数的基本性质
         1. 线性运算法则：若级数, 均收敛，且，则对任何常数，
         2. 一个级数改变它的有限项，或者去掉前面有限项，或者在级数前面增加有限项，都不影响级数的收敛性
         3. 收敛级数的结合性：若级数收敛，则在级数中任意添加括号所得到的新级数也收敛，且其和不变
         4. 若级数收敛，则
            1. 若不存在或，则级数发散
            2. 级数收敛的柯西准则：级数收敛的充要条件是：，当时，对一切正整数p，都有
   2. 正项级数收敛性的判别法
      1. 正向级数定义：若，称级数为正项级数
      2. 正项级数收敛的充要条件是：正项级数的部分和有上界，即存在常数M，对一切，都有
      3. 比较判别法
         1. 设均为正项级数且
            1. 若收敛，则收敛，反之不成立
            2. 若发散，则发散，反之不成立
         2. 比较判别法的极限形式：设均为正项级数且
            1. 若，即，则同发同收
            2. 若，若收敛，则收敛
            3. 若，若发散，则发散
      4. d’Alembert 比值判别法/朗达贝尔判别法：设是正项级数，并且
         1. 当时，级数收敛
         2. 当，级数发散
         3. 当时，本判别法失效
      5. 根植判别法/柯西判别法：设是正项级数，并且
         1. 当时，级数收敛
         2. 当，级数发散
         3. 当时，本判别法失效
      6. 积分判别法
   3. 一般数项级数收敛性的判别法
      1. 交错级数
         1. 莱布尼茨定理：若交错级数满足下列条件时，则收敛，并且它的和
      2. 绝对收敛级数与条件收敛级数
         1. 定义：设为一般级数
            1. 如果收敛，则称绝对收敛
            2. 如果发散，但收敛，则称条件收敛
         2. 判别法
            1. 绝对值的比值判别法
            2. 绝对值的根植判别法
   4. 幂级数及其和函数
      1. 幂级数及其收敛半径
         1. 定义：若函数项级数，其中为常数，其中约定则称为关于x的幂级数
         2. Cauthy-Hadamard Formula/柯西-阿达玛公式：设幂级数，若（可用绝比或绝根证明），R称为幂级数的收敛半径，为幂级数的收敛区间
            1. 当时，级数在内绝对收敛，时发散
            2. 当时，级数仅在处收敛，时发散
            3. 当时，级数在内绝对收敛
      2. 幂级数的性质及运算
         1. 唯一性定理：设为幂级数在某邻域捏的和函数，则
      3. 幂级数的和函数
         1. 2个重要的幂级数的和函数，多数幂级数的和函数都可以转换为这两种类型
         2. 方法
            1. 利用幂级数的线性运算法则
            2. 利用变量代换
            3. 通过逐项求导，再利用
            4. 通过逐项积分，再利用
   5. 函数展成幂级数
      1. 泰勒级数
      2. 基本初等函数的幂级数展开
      3. 函数展成幂级数的其他办法：只有少数简单的函数，其幂级数展开式能直接从定义除法，得到它的麦克劳林展开式，更多的函数是根据唯一性定理，利用已知的函数展开式除法，通过线性运算法则、变量代换、逐项求导或逐项积分等方法间接地求得幂级数展开式
   6. 幂级数的应用
      1. 函数的近似公式
      2. 数值计算
      3. 积分计算
   7. 函数的傅里叶展开
      1. 傅里叶级数的概念
         1. 定义：周期的函数f(x)，其可以表示成该级数的和
         2. 傅里叶系数
      2. 周期函数的傅里叶展开
         1. 迪利克雷定理：如果是以为周期的周期函数，而且在上逐段光滑（可导），那么的傅里叶计数在任一点x处都收敛，并且收敛于在该点左、右极限的平均值，即。若x是的连续点时，则
         2. 若是偶函数，有是奇函数，是偶函数，则，于是有傅里叶余弦级数
         3. 若是奇函数，有是偶函数，是奇函数，则，于是有傅里叶正弦级数
         4. 若，则有，
         5. 若且逐段光滑，由周期函数的定积分性质，有，
      3. 有限区间上的傅里叶展开：实际中有很多问题的函数表达式都不是周期函数，如波动、热传导或扩散问题等，因此我们要将定义在有限区间上的函数展开为傅里叶级数
         1. Parseval等式：设可积且平方可积，则的傅里叶级数和的平方构成的级数是收敛的，且成立等式
         2. 区间上的展开式
         3. 区间上的展开式
            1. 奇延拓
            2. 偶延拓
      4. 复数形式的傅里叶级数：，其中
      5. 矩形区域上二元函数的傅里叶展开
2. 含参量积分
   1. 含参量的常义积分
   2. 含参量的反常积分
   3. 函数和B函数